

1. Speeklare karakter-documenten

Als je geen tijd of zin hebt om zelf een personage te creëren, en als zelfs de personage-generator je niet kan bekoren, dan kan je toch deelnemen aan een S&S spelsessie met een van de hierna volgende, compacte personage-documenten. Ze zijn helemaal correct, en volledig op de niveau 0-scores na.

2. Uitknipfiguurtjes

Achteraan vind je nog 2 pagina's met uitknipfiguurtjes. Deze kan je gebruiken in ingewikkelde situaties, waarbij het van belang is te weten wie zich juist waar bevindt in een ruimte of op een bepaalde lokatie.

Knip de figuurtjes uit en plooi, en kleef ze, zodat ze rechtop kunnen staan.

Dirk Heuvelmans, 24 jaar, mens, scheepskapitein

Skores

BEH 44	KRA 22	WEE 60	CHA 42
INT 39	MOE 52	OPM 41	SPI 44
OMV 18	BEW 4		
LEP 48	AK -5	KB +1D4	MP 0

Kundes

Klimmen 74, Lezen/Schrijven Atumbariaans 69, Gokken 80, Oriënteren 60, Volksomgang 70, Zien 65, Heel Moedig (3), Heel Sterk (3), Heel Taai (3), Sterke Persoonlijkheid (3).

Wapenkundes

Strijdbijl (2H) 60, 1 aanval, schade 3D8+2+KB
Werpbijl (R) 54, schade 1D6+2 (blunder 95-00)

Algemeen

Moraal: neutraal
Geslacht: mannelijk

Uitrusting

Platen helm, hemd met mouwen in lichte maliën en zwaar leer, zware lederen broek, strijdbijl (2H), 3 werpbijlen (aan de riem), rugzak met proviand & avonturiersuitrusting (touw, toortsen, tondeldoos, eetgerei, hamer, nagels, enzovoort).



Wapenrusting

Lokatie	Raak	KLEP	BEP
Hoofd	1-3	7	1D4+5
LA	4-7	5	2D4+3
RA	8-11	5	2D4+3
Lichaam	12-16	17	2D4+3
LB	17-18	7	1D4+1
RB	19-20	7	1D4+1

Walzona Grip, 23 jaar, mens, heksenjager

Skores

BEH 64	KRA 18	WEE 73	CHA 60
INT 37	MOE 42	OPM 65	SPI 63
OMV 16	BEW 3		
LEP 53	AK 0	KB 0	MP 0

Kundes

Genezen Mens Wonden 74, Kamouflage Natuur 65, Kamouflage Stad 67, Lezen/Schrijven Atumbariaans 75, Luisteren 50, Martelen 51, Oriënteren 55, Waarde schatten 43, Zien 53, Heel Behendig (3), Heel Moedig (3), Heel Opmerkzaam (3), Heel Sterk (3), Heel Taai (4), Sterke Geest (3), Sterke Persoonlijkheid (3).

Wapenkundes

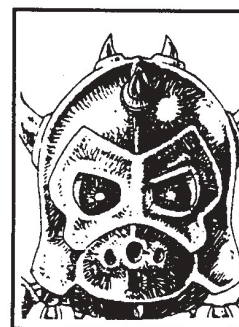
Bastaardzwaard (R) 59, 1 aanval, schade 2D8+6+KB
Groot schild (L) 60, 1 aanval, schade 1D6+2+KB
Indien beide wapens tegelijk gebruikt worden geeft dit een -4 KRA nadeel zodat de WK met het bastaardzwaard met 20 daalt (min. KRA bastaardzwaard is 18). Het groot schild geeft +30 op afweren.

Algemeen

Moraal: neutraal
Geslacht: vrouwelijk

Uitrusting

Platen helm, lichte kleding en zware maliën, bastaardzwaard, groot schild, rugzak met proviand & avonturiersuitrusting (touw, toortsen, tondeldoos, eetgerei, hamer, nagels, enzovoort).



Wapenrusting

Lokatie	Raak	KLEP	BEP
Hoofd	1-3	8	1D4+5
LA	4-7	5	1D4+4
RA	8-11	5	1D4+4
Lichaam	12-16	19	1D4+4
LB	17-18	8	1D4+4
RB	19-20	8	1D4+4

Joachim Tredsun, 25 jaar, mens, soldaat

Skores

BEH	37	KRA	26	WEE	75	CHA	45
INT	43	MOE	37	OPM	40	SPI	40
OMV	19	BEW	4				
LEP	57	AK	-5	KB	+1D4	MP	0

Kundes

Martelen 50, Sluipen 48, Spoorzoeken 50, Waarde schatten 65, Zien 50, Heel Sterk (4), Heel Taai (4).

Wapenkundes

Grootzwaard (2H) 78, 1 aanval, schade 2D8+10+KB
(blunder 93-00 (min. BEH grootzwaard (2H) is 40)

Algemeen

Moraal: neutraal

Geslacht: mannelijk

Uitrusting

Schubben helm, zware kleding, licht maliën hemd met mouwen, grootzwaard (2H), rugzak met proviand & avonturiersuitrusting (touw, toortsen, tondeldoos, eetgerei, hamer, nagels, enzovoort).



Wapenrusting

Lokatie	Raak	KLEP	BEP
Hoofd	1-3	9	1D4+4
LA	4-7	6	1D4+3
RA	8-11	6	1D4+3
Lichaam	12-16	20	1D4+3
LB	17-18	9	1
RB	19-20	9	1

Annah Grislifo, 28 jaar, mens, nachtschaduw

Skores

BEH	58	KRA	16	WEE	42	CHA	39
INT	54	MOE	26	OPM	60	SPI	63
OMV	17	BEW	3				
LEP	38	AK	0	KB	0	MP	25

Kundes

Akrobatie Tuimelen 70, Kamouflage Stad 64, Klimmen 71, Lezen/Schrijven Atumbariaans 60, Luisteren 65, Magiegevoelig 52, Magiekennis Spreuken Basismagie 70, Memorisatie 74, Okkulte taal Witte magie 80, Schaduwen 66, Sloten openen 67, Sluipen 65, Spreuken Basismagie (4), Waarde schatten 70, Zien 72, Heel Behendig (3), Heel Opmerkzaam (3), Heel Slim (3), Sterke Geest (3).

Wapenkundes

Kortzwaard (R) 69, 2 aanvallen, schade 1D8+3+KB

Algemeen

Moraal: neutraal

Geslacht: vrouwelijk

Uitrusting

Lichte kleding, kapmantel, zwaar leder, kortzwaard, rugzak met proviand & avonturiersuitrusting (touw, toortsen, tondeldoos, eetgerei, hamer, nagels, enzovoort), ingrediënten om elke spreuk tot vijfmaal uit te spreken.



Wapenrusting

Lokatie	Raak	KLEP	BEP
Hoofd	1-3	6	1
LA	4-7	4	1D4+2
RA	8-11	4	1D4+2
Lichaam	12-16	13	1D4+2
LB	17-18	6	1D4+2
RB	19-20	6	1D4+2

Magische bekwaamheden

Indien de lederen bepantsering tijdens het uitspreken van een spreuk gedragen wordt kost dit 5 MP ekstra (1 MP per lokatie). Annah kent alle basismagiespreuken tot niveau 4.

Hoblo Blauwneus, 27 jaar, halfling, vogelvrije

Skores

BEH 70	KRA 14	WEE 49	CHA 59
INT 31	MOE 80	OPM 47	SPI 35
OMV 10	BEW 3		
LEP 35	AK 0	KB 0	MP 0

Kundes

Akrobatie Tuimelen 60, Genezen Mens Wonden 51, Grappen 59, Kamoeflage Natuur 52, Klimmen 51, Koken 69, Luisteren 60, Oriënteren 70, Sluipen 73, Spoorzoeken 69, Zien 70, Heel Behendig (3), Heel Moedig (3), Heel Taai (3).

Wapenkundes

Zwaard (R) 60, 1 aanval, schade 2D8+3+KB

Dolk (L) 70, 2 aanvallen, schade 1D6+2+KB

Indien beide wapens tegelijk gebruikt worden geeft dit een -4 KRA nadeel zodat de WK met het zwaard met 10 daalt (min. KRA zwaard is 12).

Algemeen

Moraal: neutraal

Geslacht: mannelijk

Uitrusting

Platen helm, zwaar maliën hemd met mouwen, zwaar lederen broek, zwaard, dolk, rugzak met proviand & avonturiersuitrusting (touw, toortsen, tondeldoos, eetgerei, hamer, nagels, enzovoort).



Wapenrusting

Lokatie	Raak	KLEP	BEP
Hoofd	1-3	5	1D4+5
LA	4-7	4	1D4+3
RA	8-11	4	1D4+3
Lichaam	12-16	12	1D4+3
LB	17-18	5	1D4+1
RB	19-20	5	1D4+1

Gibhoi Lekkerpeer, 54 jaar, halfling, stapper

Skores

BEH 71	KRA 10	WEE 44	CHA 55
INT 29	MOE 52	OPM 69	SPI 43
OMV 10	BEW 3		
LEP 32	AK +5	KB-1D4	MP 0

Kundes

Genzen Mens Wonden 55, Grappen 55, Klimmen 63, Koken 71, Oriënteren 77, Schaduwen 56, Sluipen 53, Spoorzoeken 60, Zien 58, Heel Behendig (3), Heel Opmerkzaam (3), Heel Taai (3).

Wapenkundes

Staf (2H) 82, 3 aanvallen, schade 1D8+2+KB

Een staf geeft een +10 bonus op de afweer.

Algemeen

Moraal: neutraal

Geslacht: mannelijk

Uitrusting

Lichte kleding, kapmantel, lang licht maliën hemd met mouwen, staf (2H), rugzak met proviand & avonturiersuitrusting (touw, toortsen, tondeldoos, eetgerei, hamer, nagels, enzovoort).



Wapenrusting

Lokatie	Raak	KLEP	BEP
Hoofd	1-3	5	1
LA	4-7	3	1D4+3
RA	8-11	3	1D4+3
Lichaam	12-16	11	1D4+3
LB	17-18	5	1D4+3
RB	19-20	5	1D4+3

Groko Grauwbergen, 116 jaar, dwerg, strijdmagiër

Skores

BEH 31	KRA 14	WEE 47	CHA 23
INT 51	MOE 40	OPM 27	SPI 88
OMV 14	BEW 4		
LEP 38	AK 0	KB 0	MP 45

Kundes

Lezen/Schrijven Atumbariaans 85, Magiegevoelig 83, Magiekennis Spreuken Strijdmagie 90, Memorisatie 80, Okkulte taal Runen 78, Spreuken Strijdmagie (3), Heel Slim (3), Sterke Geest (5).

Wapenkundes

Dolk (R) 60, 3 aanvallen, schade 1D6+2+KB

Algemeen

Moraal: neutraal

Geslacht: mannelijk

Magische bekwaamheden

Indien de lederen bepantsering tijdens het uitspreken van een spreuk gedragen wordt kost dit 6 MP (1 per lokatie) ekstra. Groko kent alle strijdmagiespreuken tot en met niveau 3.

Uitrusting

Lichte kleding, kapmantel en zwaar leer, dolk, rugzak met proviand & avonturiersuitrusting (touw, toortsen, tondeldoos, eetgerei, hamer, nagels, enzovoort), ingrediënten om elke spreuk tot vijfmaal uit te spreken.



Wapenrusting

Lokatie	Raak	KLEP	BEP
Hoofd	1-3	6	1D4+2
LA	4-7	4	1D4+2
RA	8-11	4	1D4+2
Lichaam	12-16	13	1D4+2
LB	17-18	6	1D4+2
RB	19-20	6	1D4+2

Ungruk Grijsblok, 98 jaar, dwerg, beul

Skores

BEH 35	KRA 17	WEE 51	CHA 31
INT 31	MOE 43	OPM 28	SPI 45
OMV 12	BEW 3		
LEP 38	AK 0	KB 0	MP 0

Kundes

Drinken 77, Genezen Mens Breuken 49, Genezen Mens Wonden 53, Grappen 69, Martelen 80.

Wapenkundes

Strijdbijl (2H) 65, 1 aanval, schade 3D8+2+KB (blunder 91-00 (min. BEH strijdbijl (2H) is 40))

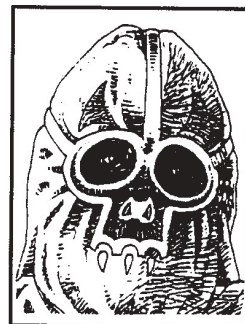
Algemeen

Moraal: neutraal

Geslacht: mannelijk

Uitrusting

Lichte kleding en kap, zwaar lederen hemd met mouwen en broek, strijdbijl (2H), rugzak met proviand & avonturiersuitrusting (touw, toortsen, tondeldoos, eet-gerei, hamer, nagels, enzovoort).



Wapenrusting

Lokatie	Raak	KLEP	BEP
Hoofd	1-3	6	1
LA	4-7	4	1D4+2
RA	8-11	4	1D4+2
Lichaam	12-16	13	1D4+2
LB	17-18	6	1D4+2
RB	19-20	6	1D4+2

Slztx Blurzipix, 82 jaar, schubling, dief

Skores

BEH 76	KRA 16	WEE 40	CHA 39
INT 38	MOE 39	OPM 55	SPI 52
OMV 18	BEW 9		
LEP 38	AK 0	KB 0	MP 0

Kundes

Akrobatie Evenwicht 67, Akrobatie Tuimelen 81, Kamouflage Stad 75, Klimmen 82, Luisteren 60, Sloten openen 62, Sluipen 70, Vermommen 55, Volksomgang 79, Waarde schatten 68, Zien 67, Zwemmen 82, Heel Behendig (4), Heel Snel (3).

Wapenkundes

Kortzwaard (R) 65, 2 aanvallen, schade 1D8+3+KB
Werpmes 70, schade 1D6+1+KB
Kruisboog 63, schade 2D6+4+1/2 KB

Algemeen

Moraal: neutraal
Geslacht: mannelijk

Speciale eigenschappen

Nachtzicht 20 meter

Uitrusting

Lichte kleding, kapmantel, zwaar lederen hemd met mouwen en broek, kortzwaard, 3 werpmessen (aan de riem), kruisboog en 20 pijltjes, rugzak met proviand & avonturiersuitrusting (touw, toortsen, tondeldoos, eetgerei, hamer, nagels, enzovoort).



Wapenrusting

Lokatie	Raak	KLEP	BEP
Hoofd	1-3	6	1+1D4+2
LA	4-7	4	1+1D4+2
RA	8-11	4	1+1D4+2
Lichaam	12-16	13	1+1D4+2
LB	17-18	6	1+1D4+2
RB	19-20	6	1+1D4+2

Inzzzix Knirzzo'tix, 250 jaar, schubling, drakenslachter

Skores

BEH 78	KRA 18	WEE 63	CHA 43
INT 38	MOE 93	OPM 50	SPI 49
OMV 19	BEW 4		
LEP 51	AK 0	KB 0	MP 0

Kundes

Kamouflage Natuur 56, Genezen Mens Breuken 55, Genezen Mens Wonden 57, Klimmen 61, Luisteren 70, Martelen 53, Oriënteren 50, Ruiken 57, Sluipen 73, Spoorzoeken 78, Waarde schatten 60, Zien 69, Zwemmen 85, Heel Behendig (4), Heel Moedig (5), Heel Sterk (3), Heel Taai (3).

Wapenkundes

Grootzwaard (2H) 64, 1 aanval, schade 2D8+10+KB
Er geldt een -5 nadeel op de WK met het grootzwaard (minimum KRA grootzwaard is immers 19).
Speer (R) 70, 1 aanval, schade 2D6+1+KB

Algemeen

Moraal: neutraal
Geslacht: mannelijk

Speciale eigenschappen

Nachtzicht 20 meter

Uitrusting

Schubben helm, schubben armstukken, licht maliënhemd met mouwen en dito broek, grootzwaard (2H), rugzak met proviand & avonturiersuitrusting (touw, toortsen, tondeldoos, eetgerei, hamer, nagels, enzovoort).



Wapenrusting

Lokatie	Raak	KLEP	BEP
Hoofd	1-3	8	1+1D4+4
LA	4-7	5	1+2D4+6
RA	8-11	5	1+2D4+6
Lichaam	12-16	18	1+1D4+2
LB	17-18	8	1+1D4+2
RB	19-20	8	1+1D4+2

Golgoth N'taga, 374 jaar, reus, heler

Skores

BEH 35	KRA 19	WEE 54	CHA 52
INT 60	MOE 38	OPM 38	SPI 70
OMV 22	BEW 6		
LEP 49	AK 0	KB 0	MP 35

Kundes

Genezen Mens Breuken 80, Genezen Mens Wonden 87, Lezen/Schrijven Atumbariaans 78, Magiegevoelig 69, Magiekenis Spreuken Helingsmagie 75, Okkulte taal Runen 80, Spreuken Helingsmagie (3), Memorisatie 62, Verhalenkunde 53, Heel Slim (3), Sterke Geest (3).

Wapenkundes

Dolk (R) 69, 3 aanvallen, schade 1D6+2+KB

Algemeen

Moraal: goed

Geslacht: mannelijk

Magische bekwaamheden

Indien de lederen bepantsering tijdens het uitspreken van een spreuk gedragen wordt kost dit 6 MP (1 per lokatie) ekstra. Golgoth kent alle helingsmagiespreuken tot en met niveau 3.

Uitrusting

Lichte kleding, kapmantel en zwaar leder, dolk, rugzak met proviand & avonturiersuitrusting (touw, toortsen, tondeldoos, eetgerei, hamer, nagels, enzovoort), ingrediënten om elke spreuk tot vijfmaal uit te spreken.



Wapenrusting

Lokatie	Raak	KLEP	BEP
Hoofd	1-3	7	1D4+2
LA	4-7	5	1D4+2
RA	8-11	5	1D4+2
Lichaam	12-16	17	1D4+2
LB	17-18	7	1D4+2
RB	19-20	7	1D4+2

Monhorti Gukni, 701 jaar, reus, fortuinzoeker

Skores

BEH 50	KRA 21	WEE 89	CHA 47
INT 42	MOE 45	OPM 60	SPI 48
OMV 25	BEW 5		
LEP 70	AK -5	KB +1D4	MP 0

Kundes

Kamouflage Natuur 56, Kamouflage Stad 49, Klimmen 70, Lezen/Schrijven Atumbariaans 51, Oriënteren 59, Spoorzoeken 63, Verhalenkunde 81, Volksomgang 70, Waarde schatten 89, Zien 67, Zwemmen 54, Heel Behendig (3), Heel Opmerkelijk (3), Heel Taai (4).

Wapenkundes

Zwaard (R) 75, 2 aanvallen, schade 2D8+3+KB
Boog 72, schade 1D6+2+1/2 KB

Algemeen

Moraal: goed

Geslacht: mannelijk

Speciale eigenschappen

Moreelzicht, INT-30 kans om de moraal van een ander wezen te ontdekken

Uitrusting

Schubben helm, licht lederen hemd met mouwen en dito broek, zwaard, boog, rugzak met proviand & avonturiersuitrusting (touw, toortsen, tondeldoos, eetgerei, hamer, nagels, enzovoort).



Wapenrusting

Lokatie	Raak	KLEP	BEP
Hoofd	1-3	11	1D4+4
LA	4-7	7	1D4
RA	8-11	7	1D4
Lichaam	12-16	25	1D4
LB	17-18	11	1D4
RB	19-20	11	1D4

Zilmirae Taenebra, 94 jaar, elf, toneelspeelster

Skores

BEH	45	KRA	16	WEE	36	CHA	50
INT	55	MOE	35	OPM	38	SPI	46
OMV	17	BEW	6				
LEP	35	AK	0	KB	0	MP	0

Kundes

Akteertalent 81, Charmeren 76, Vermommen 79, Volksongang 63.

Wapenkundes

Dolk (R) 74, 4 aanvallen, schade 1D6+2+KB

Algemeen

Moraal: goed

Geslacht: vrouwelijk

Speciale eigenschappen

Nachtzicht 20 meter

Uitrusting

Lichte kleding en zwaar leer, dolk, magisch masker (met daaraan een aanvalsgeest van niveau 3 gebonden (SPI 52)), rugzak met proviand & avonturiersuitrusting (touw, toortsen, tondeldoos, eetgerei, hamer, nagels, enzovoort).



Wapenrusting

Lokatie	Raak	KLEP	BEP
Hoofd	1-3	5	1D4+2
LA	4-7	4	1D4+2
RA	8-11	4	1D4+2
Lichaam	12-16	12	1D4+2
LB	17-18	5	1D4+2
RB	19-20	5	1D4+2

Thondiar Celangui, 203 jaar, elf, huurling

Skores

BEH	50	KRA	25	WEE	54	CHA	43
INT	52	MOE	72	OPM	55	SPI	48
OMV	18	BEW	6				
LEP	45	AK	-5	KB	+1D4	MP	0

Kundes

Martelen 57, Sluipen 63, Spoorzoeken 52, Waarde schatten 60, Zien 76, Heel Moedig (4), Heel Sterk (4), Heel Taai (4).

Wapenkundes

Zwaard (R) 80, 2 aanvallen, schade 2D8+3+KB

Zwaard (L) 50, 1 aanval, schade 2D8+3+KB

Thondiar heeft genoeg KRA om met twee wapens te vechten zonder zijn KB en AK te verliezen

Algemeen

Moraal: goed

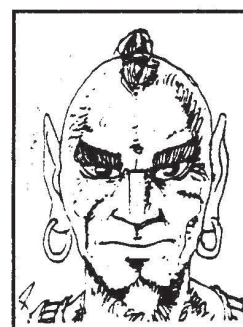
Geslacht: mannelijk

Speciale eigenschappen

Nachtzicht 20 meter

Uitrusting

Schubben helm en armstukken (alleen RA), licht maliën hemd met mouwen en dito broek, 2 zwaarden, rugzak met proviand & avonturiersuitrusting (touw, toortsen, tondeldoos, eetgerei, hamer, nagels, enzovoort).



Wapenrusting

Lokatie	Raak	KLEP	BEP
Hoofd	1-3	7	1D4+4
LA	4-7	5	1D4+2
RA	8-11	5	2D4+6
Lichaam	12-16	16	1D4+2
LB	17-18	7	1D4+2
RB	19-20	7	1D4+2

Antario Durvan, 30 jaar, mens, toernooiridder

Skores

BEH 63	KRA 30	WEE 62	CHA 44
INT 44	MOE 57	OPM 38	SPI 46
OMV 17	BEW 6		
LEP 48	AK -10	KB +2D4	MP 0

Kundes

Genezen Mens Wonden 52, Lezen/Schrijven Atumbariaans 70, Oriëntern 51, Waarde Schatten 50, Zien 55, Heel Behendig (3), Heel Moedig (3), Heel Sterk (5), Heel Taai (3).

Wapenkundes

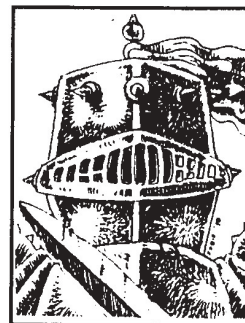
Strijdhamer (R) 70, 1 aanval, schade 3D6+1+KB
Groot schild (L) 69, 1 aanval, schade 1D6+2+KB
(indien beide wapens tegelijk gebruikt worden geeft dit een -4 KRA nadeel zodat de AK en KB respectievelijk tot -5 en +1D4 dalen (KRA 26)).

Algemeen

Moraal: neutraal
Geslacht: mannelijk

Uitrusting

Zware kleding en platen harnas, strijdhamer, groot schild, rugzak met proviand & avonturiersuitrusting (touw, toortsen, tondeldoos, eetgerei, hamer, nagels, enzovoort).



Wapenrusting

Lokatie	Raak	KLEP	BEP
Hoofd	1-3	7	1D4+5
LA	4-7	5	1D4+6
RA	8-11	5	1D4+6
Lichaam	12-16	17	1D4+6
LB	17-18	7	1D4+6

Helena Blijvrees, 29 jaar, mens, spiritist

Skores

BEH 35	KRA 13	WEE 39	CHA 44
INT 63	MOE 52	OPM 44	SPI 73
OMV 19	BEW 4		
LEP 39	AK 0	KB 0	MP 55

Kundes

Genezen Mens Psychologische effecten 62, Lezen/Schrijven Atumbariaans 80, Magiegevoelig 57, Magiekennis Spreuken Spiritisme 81, Memorisatie 74, Okkulte taal Onderwereld 80, Spreuken Spiritisme (4), Heel Moedig (3), Heel Slim (3), Sterke Geest (4).

Wapenkundes

Dolk (R) 71, 3 aanvallen, schade 1D6+2+KB

Algemeen

Moraal: neutraal
Geslacht: vrouwelijk

Magische bekwaamheden

Helena kent alle spiritistische spreuken tot en met niveau 4.

Uitrusting

Lichte kleding en kapmantel, niv. 4 beschermingsgeest (gele vlek, +4 BEP), dolk, rugzak met proviand & avonturiersuitrusting (touw, toortsen, tondeldoos, eetgerei, hamer, nagels, enzovoort), ingrediënten om elke spreuk tot vijfmaal uit te spreken.



Wapenrusting

Lokatie	Raak	KLEP	BEP
Hoofd	1-3	6	5
LA	4-7	4	5
RA	8-11	4	5
Lichaam	12-16	14	5
LB	17-18	6	5
RB	19-20	6	5

